



L'ASCENSION DU
CORBEAU BLANC

S.T.I.M. Avril 2024



Manuel Orpailage





Table des matières

1. Généralités.....	2
2. L'orpaillage sur le terrain.....	2
3. La matière brute.....	3
4. L'Atelier d'orpaillage et amélioration métier.....	3
5. L'extraction des cosses.....	4
6. Matériel.....	4
7. Liste des ressources.....	5

1. Généralités

Le peuple Tatanka ayant une culture orientée vers le respect de la Nature, ces derniers ne pratiquent pas l'extraction de masse de ressource minérale par diverses techniques de minage. Une carrière ou un réseau de galeries creusées par la main de l'homme serait une offense au Wakan Tanka.

Bien entendu, des ressources précieuses telles que certains métaux et autres gemmes peuvent être récoltés et employés par les Tatankas, à la seule condition que ces dernières soient offertes par le Wakan Tanka. Rien de tel que le fond d'une rivière qui transporte diverses alluvions et contenant des ressources intéressantes.

C'est dans cet esprit que la récolte de pépites, communément appelée « orpaillage » fut développé.

2. L'orpaillage sur le terrain

Les zones d'orpaillage sont représentées par des bacs remplis d'eau et dont le fond est rempli de sable et de gravier. Ces bacs représentent des filons. L'orpaillage est une activité pouvant être effectuée de manière autonome pour les personnages possédant la compétence *Orpailleur*.

L'extraction de ressources par orpaillage s'effectue de la manière suivante :

1. Gratter le sable à l'aide d'une batée (bol circulaire fourni par la STIM) afin de la remplir
2. Séparer les résidus lourds des légers en plongeant légèrement la batée dans l'eau, tout en effectuant des mouvements ronds
3. Récupérer la matière brute (les ressources sous leur forme primitive, voir point 3)



4. Quand l'équivalent de 3 batées a été extrait selon les points 1 à 3 dans un filon, l'*Orpailleur* peut aller vers un autre filon. Si tous les filons ont été visités, l'*Orpailleur* doit retourner au campement. Le nombre de batées par filon peut être supérieur à 3 par l'utilisation d'un don Tatanka ou d'un grigri.

Il va de soi que le sable et le gravier doivent rester à l'intérieur des filons et que les filons ne peuvent être exploités qu'avec les batées.

3. La matière brute

La matière brute est la forme primitive des ressources extraites depuis les filons. Il en existe différentes formes :

- **Les pépites d'or** : petites pierres dorées pouvant être utilisées telles quelles comme monnaie.
- **Les éclats de ferrailles** : morceaux de ferraille divers et variés tels que clous, vis, écrous, etc. pouvant être utilisés tels quels pour l'artisanat.
- **L'argile** : blocs d'argile pouvant être utilisé pour l'artisanat.
- **Les cosses type scories** : résidus de lave refroidie de forme arrondie et couleur grise. La cavité intérieure contient des cristaux de sel ou de sucre pouvant être utilisés dans diverses préparation ainsi que pour le tannage.
- **Les cosses type géodes** : formation minérale creuse de forme arrondie et de couleur grise. La cavité intérieure contient des ressources telles que des gemmes communes.
- **Les cosses type géodes rares** : formation minérale creuse de forme arrondie et de couleur verte. La cavité intérieure contient une ou plusieurs gemmes rares.

4. L'Atelier d'orpillage et amélioration métier

L'atelier d'orpillage est un endroit dédié que l'orpilleur utilise pour extraire les ressources des cosses. Sa confection ainsi que son amélioration incombent à un artisan. Lui seul possède les schémas nécessaires à leur fabrication.

Il existe deux niveaux d'amélioration possible pour l'Orpillage :

- **Construction d'outils d'orpillage** : l'Orpilleur pourra désormais avoir à disposition un petit marteau et un petit burin qui permettra d'extraire les ressources **des géodes et des scories**.



- **Construction d'un support à géode** : l'Orpailleur pourra désormais avoir à disposition un support qui permet de venir à bout des **géodes rares** afin de récupérer des gemmes rares. Il n'est pas possible d'ouvrir une géode verte sans ce support.

Sans ces améliorations faites par un artisan, un *Orpailleur* peut récolter les trois formes de cosses, mais ne peut pas les ouvrir et en prendre le contenu.

5. L'extraction des cosses

Une fois extraites du filon, les cosses doivent être amenées au campement. Elles pourront y être cassées grâce à un atelier d'orpaillage (confectionné et amélioré par les *Artisans*). Les étapes suivantes doivent être suivies afin d'obtenir des gemmes utilisables :

1. Cassage de la cosse à l'aide d'un petit marteau et d'un burin (pour des raisons de sécurité, le port de lunette de protection est nécessaire)
2. Extraire le centre de la cosse (capsule jaune œuf Kinder Surprise)
3. Ouvrir la capsule et récupérer les gemmes, le sucre ou le sel.

Les géodes rares (verte) nécessitent la construction d'un support à géode et d'un plus gros marteau afin d'en extraire des gemmes rares. Ces dernières diffèrent des autres gemmes par leur taille et forme. Elles seront employées pour la réalisation d'objets liés à une quête.

6. Matériel

- **Batée** (fournie par la STIM)
- **Support à géode** (fourni par la STIM)
- **Petit marteau et burin** (à prendre par le joueur)
- **Lunettes de sécurité** pour le cassage des cosses (à prendre par le joueur). A noter que les lunettes peuvent être personnalisées de manières à se fondre au costume.
- **Conseil** : imprimer la liste des ressources (point 7 ci-dessous) pour savoir à quoi correspondent les pierres.






Remarque générale : l'équipe de la S.T.I.M. se réserve le droit de toute modification sur le présent livret et les éléments supplémentaires. Les éventuels changements seront indiqués par oral.



7. Liste des ressources

Ressources diverses			
	Pépite d'or Petit éclat d'or étant utilisé comme monnaie de base dans les échanges.		Argile Petit bloc d'argile pouvant être utilisé pour certaines confections artisanales
	Eclat de ferraille Petit éclat de métal pouvant être utilisé pour l'artisanat (clous, vis, écrous, etc...),		Cristal de sel Petit cristal de sel pouvant être utilisé pour certaines préparations des champignonneurs ainsi que pour le tannage des peaux.
	Cristal de sucre Petit cristal de sucre pouvant être utilisé pour certaines préparations des <i>Herboristes</i> .		
Gemmes communes			
	Gemme de la forêt Pierre verte (aventurine) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels		Gemme de la bête Pierre marron irisée (œil de tigre) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels
	Gemme de feu Pierre rouge (redstone) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels		Gemme de l'eau Pierre bleue (lapis lazulite) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels
	Gemme du soleil Pierre jaune (citrine) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels		Gemme de la nuit Pierre noire (onyx) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels
	Gemme du vent Pierre incolore (quartz) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels		Gemme de l'esprit Pierre violette (améthyste) pouvant servir à la confection de grigris ainsi que dans l'élaboration de rituels



Gemmes rares	
	Cristaux d'améthyste Divers fragments d'améthyste de 1 à 2cm.
	Cristaux de fluorite Cristaux octaédriques d'environ 1cm dont la teinte peut varier du vert au rose.
	Labradorite polie Pierre polie ayant des reflets colorés en fonction de son inclinaison.
	Cristaux de roche Baguette de cristaux de quartz blanc de 3-5cm de long.
	Agate rouge brute Eclats d'agate rouge de 3-5cm